

# 2026年度ユニフォーム規定（暫定版）

初版 2026年3月29日  
岡山県小連競技委員会

2026年度より日本バレーボール協会（JVA）のユニフォーム規定が変更されるため変更内容の概要を「暫定版」として連絡します。

後日、JVA新ユニフォーム規定に小学生の独自規定および県小連の独自規定をまとめた「正式版」を県小連ホームページに掲載します。

## 1. 選手のユニフォームデザインについて

- ① JVA新ユニフォーム規定に準拠する。  
ただし、以下について実際にあったことなので注意すること。  
→選手番号が見にくい（色、柄）。  
→チーム名の文字の大きさが都道府県名の文字より小さい（高さが低い）。
- ② 小学生では個人名やスポンサー広告は入れない。
- ③ 小学生ではノースリーブなど肩が露出するものは不可とする。  
ただし、フレンチタイプは可とする。

## 2. 混合チームの男女識別について（小連）

- ※混合チームの男女識別がユニフォームのみなる。  
リベロ用ユニフォームの規定に準ずる。

## 3. ベンチスタッフの服装について

- ※シャツは「襟の有無」を問わない。
- ① Tシャツ、トレーナー、パーカー、ベンチコートなども可。  
ただし、種類はチームで統一すること。
- ② ノースリーブやタンクトップは不可。
- ③ 県小連独自規定の同系色や類似デザインはそのまま可とする。
- ④ 県小連独自規定の防寒着の着用はそのまま可とする。  
ただし、以下のようなケースに注意すること。  
監督がベンチコート、コーチ1がウインドブレーカー、コーチ2がパーカー、マネージャーがジャージを着用している場合、種類が統一されていないので例えば、ベンチコート、ウインドブレーカー、パーカーの下に統一（同系色）のジャージを着用している必要がある。

## 4. アンダーウェアについて

- ※アンダーウェアを着用する場合、アンダーウェアの一部がユニフォームの袖や裾、首等からはみ出しても良い。
- ① チームメンバー全員が着用する必要はないが、着用する場合は色を統一しなくてならない。また、アンダーウェアの形状は統一されていなくてよい。
- ② アンダーウェアの色はユニフォームのメインカラーと同色が望ましいが、ユニフォームの視認性・判別性を下げない色でも認められる。  
例えば「黒」など。
- ③ JVAの規定にはベンチスタッフについて言及はないが県小連独自規定としてベンチスタッフのアンダーウェア着用を認めているので同じ扱いとする。

## （参考資料）

JVAユニフォーム規定説明資料

JVA競技要項ユニフォーム規定・・・小学生独自規定

日小連ユニフォーム作製にあたって・・・小学生独自規定

# JVA ユニフォーム規程 詳解

加盟団体・カテゴリーで  
規程や取り扱いルールが  
ある場合はそちらが優先  
します。



- 1 ユニフォーム規程(基本項目)
- 2 チーム名、都道府県名
- 3 選手番号
- 4 シャツネーム(個人名)
- 5 リベロプレーヤーのユニフォーム①
- 6 リベロプレーヤーのユニフォーム②
- 7 リベロプレーヤーのユニフォーム③
- 8 アンダーウェア
- 9 ユニフォーム広告
- 10 チェックリスト
- 11 スタッフの服装
- 12 問い合わせ窓口

# 1 ■ユニフォーム規程(基本項目)

【ゲームシャツ】前面



【ゲームシャツ】背面



【パンツ】



## 【①メインカラー】

(ファーストカラー)

前面、背面でそれぞれ一番広い面積を占めている色

※2/3以上であること

※前面・背面それぞれで極端に配色の偏りが無いこと

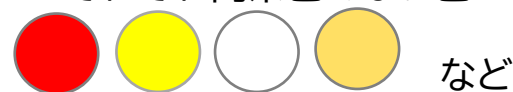
## 【②サブカラー】

(セカンドカラー)

複数色の場合、メインカラーでない色

## 【③サードカラー】

①②で使用していない色でそれぞれ同系色でない色



### ■必須項目

- ・チーム名
- ・選手番号

### ■任意項目

- ・マニファクチャーロゴ  
(JVA公認メーカーに限る)
- ・シャツネーム(個人名)
- ・都道府県名
- ・広告(要申請手続き)

改定

【ゲームシャツ】半袖・長袖・ノースリーブの混在は不可

2026年は移行期間とし、2027年4月完全実施

(但し、6人制種別のリベロについては、他の選手と異なってもよい)

# 2

## ■チーム名

『チーム名または略称』は、中央にある選手番号から十分な間隔をあけて入れる。



ゲームパンツにつける場合は裾部分のみ可



**改定**

ゲームパンツのチーム名位置について  
2026年は移行期間とし、2027年4月完全実施とします



サイド部分



背面・腰部



MRS登録名		ABC電機stars
ユニフォーム チーム名表記		
○	登録名称のまま	ABC電機stars
	略称	ABC
	略称	ABC stars
	略称	スターズ
×	登録名にない文字の追加	品川ABC
	登録名にない文字	品川

## ■都道府県名



- ・「都道府県名」は入れなくてもよい。
- ・「都道府県名」は「チーム名」より小さくする。
- ・「都道府県名」をつける位置は  
①『袖部分』  
または  
②『背部の襟元部分』のみとする。

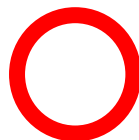
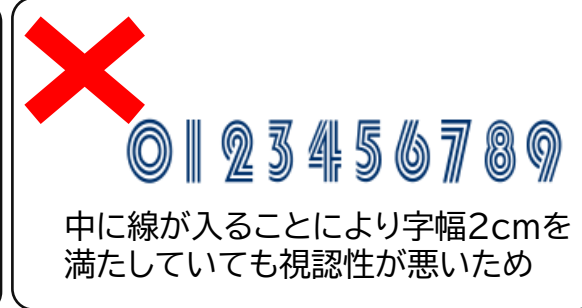
# 3

## ■選手番号

### ■選手番号について(6人制・9人制共通)

	高校生以上		小・中学生	
	高さ	字幅	高さ	字幅
①シャツ胸部・中央	15cm以上	2cm以上	10cm以上	2cm以上
②シャツ背部・中央	20cm以上		15cm以上	

※字幅は2cm以上必要ですが、使う数字により始点・終点やカーブ・斜面部分等で、2cmに満たない場合がありますが、番号を認識できる場合は可とします



生地色 ブルー系

選手番号  
内側 白  
縁取り 黄色

- ①生地色と対照的であること
- ②チーム名、広告と近接しないこと
- ③キャプテンマークは選手番号と同様に生地色と対照的であること

縁取りを入れても文字の色が生地色と同系色で番号部分の視認性が悪いいため不可です

番号部分に縁取りを施しているが番号の色が生地色と対照的であるので可です。キャプテンマークに縁取りできない場合、マークは縁取りがなくても可

### ■ゲームパンツに選手番号を入れる場合

	文字高さ	字幅
ゲームパンツ 前面(右または左)	4~6cm	1cm以上



## 4

## ■シャツネーム (背部のみ)

ゲームシャツ**背部の上部中央**に、着用する選手の選手名または通称を表示してもよい。

(選手名の表示を認めていない種別を除く)

- ① 選手名を表示する場合、出場する選手全員が表示すること。
- ② 選手名のサイズは、高さ6～8cmとする。
- ③ 文字は、アルファベット横書きにより表記するものとする。
- ④ 表記は直線状または、肩の曲線に合わせたゆるやかな曲線状とする。

### 【シャツネームの位置】



選手個人名は、背部の上部中央のみつけることができます。

### 【文字の大きさ】



文字高さが規定外のため不可  
(文字数が少ない名前でも他の選手と同等のフォントを使用)

# 5

## リベロプレーヤーのユニフォーム①

リベロプレーヤーのユニフォームは、相手チーム、観客、レフェリーから見て明瞭に区別できるように、カラーやデザイン面に注意する必要があります。

【リベロプレーヤー】

【チームの他のプレーヤー】



【メインカラー】 黄色  
【サブカラー】 青色  
【メインカラー】 約70%  
【サブカラー】 約30%



【メインカラー】 青色  
【サブカラー】 黄色



左右や上下の2パターン切り替えのデザインで2系統の色しか使用していないため  
※次ページもご覧ください



【メイン】 赤色  
【サブ】 灰色

メインカラー、サブカラーともに使用していない色を採用



違うデザインを選びメインカラーを黄色と対照的な色を採用

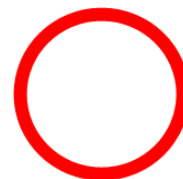


【メイン】 黒色  
【サブ】 黄色



【メイン】 赤色  
【サブ】 黄色

未使用色をメインカラーとして使用し、デザインもシンプルで明瞭



使用済色をメインカラーにしているが、未使用色をサブカラーに使っているため



【メイン】 青色  
【サブ】 赤色

# 6

## リベロプレイヤーのユニフォーム②

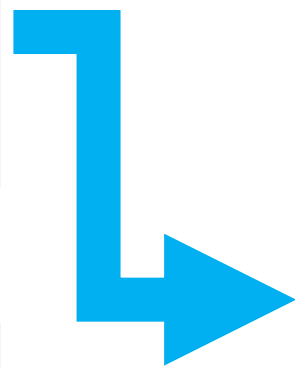
すでに使用していたり、製作済のユニフォームについては、ゲームパンツのカラーを変えることにより、メインカラー比率を上げることで暫定的にご対応ください。  
今後、新規にユニフォームを製作される際は、規定に沿った内容でご検討ください。

【リベロプレイヤー】



メインカラー 青色  
サブカラー 黄色

このまま  
ゲームシャツを  
使用したい



【チームの他のプレイヤー】



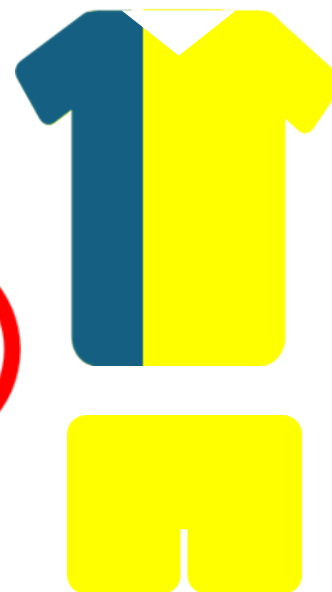
メインカラー 黄色  
サブカラー 青色

【リベロプレイヤー】



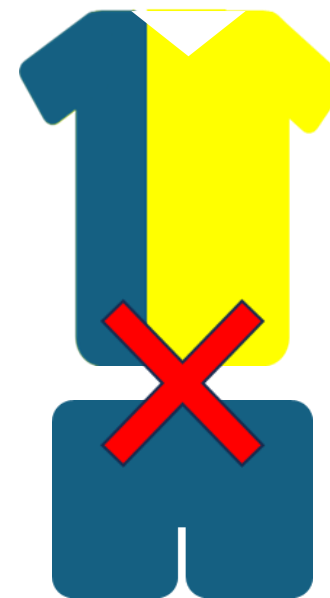
メインカラー 青色  
の比率を上げる

【チームの他のプレイヤー】



メインカラー 黄色  
の比率を上げる

【チームの他のプレイヤー】



メインカラー 黄色  
の比率が下がるため

# 7

## リベロプレイヤーのユニフォーム③

【リベロプレイヤー】

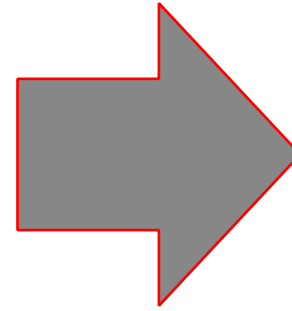


メインカラー 青色  
サブカラー 黄色

2系統の色で2種類※のユニフォーム  
を作成する場合  
(※メインユニフォームとサブユニフォーム)

- ①メインカラーの比率を約80%以上に引き上げる
- ②デザインをシンプルなものにする
- ③グラデーションなどを避ける

①②③全てを満たすことで試合で着用することが認められます。



【リベロプレイヤー】



【チームの他のプレイヤー】



【チームの他のプレイヤー】



メインカラー 黄色  
サブカラー 青色

# 8

## ■アンダーウェア

### 【現状(2025年まで)】

アンダーウェアはユニフォームの袖や裾、首等からはみ出してはならない。ただし、プレーの動作によってユニフォームの下から見えてしまうことは故意に見せるものでない限り制限されない。



### 【改定(2026年以降)】

アンダーウェアを着用する場合、アンダーウェアの一部がユニフォームの袖や裾、首等からはみ出していても良い。

改定

- ① チームメンバー全員が着用する必要はないが、着用する場合は色を統一しなくてはならない。また、アンダーウェアの形状は統一されていなくてよい。
- ② アンダーウェアの色はユニフォームのメインカラーと同色が望ましいが、ユニフォームの視認性・判別性を下げない色でも認められる。

### ■チームの皆さまへ■

JVAが主催する全国大会および全国規模の大会においては、プロトコール(コート入場)からゲーム終了(コート退場)まで、公認企業の製品のマニュファクチャーロゴ(シューズは企業を連想させるライン等)の露出を許可しております。公認企業以外のマニュファクチャーロゴの露出は禁止しておりますので、ご理解の程、お願いいたします。

# 9

## ■ユニフォーム広告

※詳細は、競技要項内「ユニフォーム広告に関する規程」による

※「ユニフォーム広告申請書」を所属都道府県協会経由で使用開始日の1か月前までにJVAに申請を完了する

■広告面積 合計1,000cm<sup>2</sup>以内

ゲームシャツ、ゲームパンツにつける広告面積合計

■広告個数 制限しない

※広告内での最大のものが、チーム名表記面積を超えないこと

※広告は、「チーム名」「選手番号」と近接しないように配慮すること

※6人制の場合、リベロプレイヤーのユニフォームが他の選手と同一広告内容でなくても、申請・承認されたものであれば着用してもよい。また、リベロのみ広告のない(または、ある)ユニフォームを着用してもよい



## ■チェックリスト

### ■ゲームシャツ

メーカー	1	最新年度のJVA 公認メーカーであるか 日本バレーボール協会ホームページで確認できます <a href="https://www.jva.or.jp/jva/equipment/">https://www.jva.or.jp/jva/equipment/</a>		
カラー/デザイン	2	メインとなるカラーがおよそ2/3を占めているか		
	3	視認性は悪くないか グラデーション、ストライプ、ボーダー、ドット柄など		
表記内容	チーム名	4	前面・背面のいずれか1か所または2か所についているか (中体連は1か所のみ 2か所禁止)	
		5	正しい位置にデザインされているか	
		6	チーム略称を付ける場合、正式チーム名を想起できるものか	
	選手番号	7	規定サイズを満たしているか	
		8	ゲームシャツのメインカラーの対照的な色となっているか	
		9	チームキャプテンのマークは付いているか	
選手個人名	10	規定サイズを満たしているか		
	11	正しい位置にデザインされているか		
広告(表記する場合)	12	「ユニフォーム広告申請書」の手続きを済ませているか		

### ■ゲームシャツ(6人制)リベロ用

カラー/デザイン	13	リベロ以外のプレーヤーと識別しやすいデザインとなっているか	
	14	リベロ以外と「同デザインで2色の入れ替えのみ」になっていないか ・上記条件を満たさない場合 下記のいずれかをご検討ください	
		①メインカラーの構成比を80%~90%程度に増やす	
		②チームの他の選手と異なる色のゲームパンツを着用する	
15	チームの他のプレーヤーのゲームシャツのメインカラー及びサブカラー以外の第3番目、4番目のカラーを使用しているか		

## ■スタッフの服装

- (1) ベンチスタッフはジャケットを着用するか、スタッフで統一された服装でなければならない。
- (2) 部長や監督がジャケットを着用し、その他のスタッフが統一された服装であれば許可される。
- (3) 統一された服装であっても、タンクトップのような形状のシャツ類、短パン、ハーフパンツは許可されない。

【補足1】 襟の有無は問わない。(Tシャツ等でも可)

【補足2】 ウェア公認メーカー以外のロゴの露出は禁止

改定

- (4) ベンチスタッフの着用する服装には最大5×4cmまたは20cm<sup>2</sup>のマニファクチャーロゴを付けることができる。
- (5) スポンサー広告については、プレーヤーと同様な扱いとする。  
(申請手続きが必要となります。)

メール件名:

ユニフォーム問合せ(都道府県名)(カテゴリー)(氏名)(JVA-ID)

【例】 ユニフォーム問合せ(東京都)(クラブ)(田中和男)(JVA00#####)

- ・メール本文には電話番号も明記してください。
- ・ユニフォームのデザイン、画像等ありましたら添付してお送りください。

お問い合わせは、

- ① **自チームのユニフォーム**についてのご相談
- ② ユニフォーム製作に関わる業者様、メーカー様からのご相談
- ③ 協会、連盟ご担当者が所属のチームへの指導・助言をするための  
ご相談

のみを受け付けます。

『**他チームのユニフォームの使用可否**』について、  
**個人またはチームが問い合わせすることはできません。**

また、③であっても、大会当日や前日のご相談には応じられません。

**PASS IT FORWARD**

**Thank you!**

I-4 国内競技大会参加チームのユニフォームについて

ユニフォーム規程

1. 目的

- (1) 公益財団法人日本バレーボール協会(以下 JVA)が主催する国内競技大会に参加するチームのユニフォームや役員の服装についてその詳細を定めることを目的とする。
- (2) V リーグ参加チームのユニフォームについては別に定める。また、JVA と他の団体が共催する大会で別に定められた規程がある場合は、その規程に従う。

2. ユニフォーム

(1) ユニホーム

- ① ユニフォームとは、ジャージ(シャツ)、ショーツを指す。6人制においてはソックスもユニホームに含まれる。
- ② ユニフォームは配色やデザインが統一されていなければならない。(リベロプレーヤーを除く)
- ③ チームは、カラーの異なった2種類のユニフォーム(ゲームシャツ・パンツ)を用意することが望ましい。
- ④ ユニフォームのメインカラー(主たる色)は、概ね 2/3 以上を占めていることとする。
- ⑤ リベロプレーヤーはチームの他の競技者とはっきりと区別できる対照的な色のユニフォーム(少なくともジャージ(シャツ)だけは)を着用しなければならない。(明瞭に区別できる色・デザインであること。)

(2) ゲームシャツ・パンツ

- ① ゲームシャツおよびパンツは色、デザインが統一されていること。
- ② ゲームシャツは半袖、長袖、ノースリーブが混在していてもよい。

(3) ソックス

- ① 色および長さが統一していること。

3. 選手番号

- (1) ユニフォーム(ゲームシャツ)には、選手番号がユニフォームとはっきりと区別できる対照的な色で、明確に表示されていなければならない。
- (2) 選手番号は6人制においては1～20番、9人制においては1～18番までとする。ただし、やむを得ない場合は1～99番まで認める。
- (3) 選手番号のサイズは、次の通りとする。

6・9人制とも	高校生以上		小・中学生	
	高さ	字幅	高さ	字幅
①シャツ胸部・中央	15cm 以上	2cm 以上	10cm 以上	2cm 以上
②シャツ背部・中央	20cm 以上		15cm 以上	

- (4) ゲームパンツ前面下に、高さ4～6cm、字幅1cm以上の選手番号を付けてもよいが、全員がそろっていないなければならない。

4. チームキャプテン

- (1) チームキャプテンは、胸のナンバーの下に、長さ8cm、幅2cmのマークを、ゲームシャツと異なった色で付けていなければならない。

5. チームネーム

- (1) ゲームシャツの胸部もしくは背部に、JVA-MRS に届け出たチームネームまたはそれを特定できる略称のいずれかを付けなければならない。サイズは規定しない。また、チームのシンボルマーク(社章・校章・略号)も付けてもよい。
- (2) ゲームシャツの袖に(袖が無い場合には背面襟下に)所属する都道府県名を付けてもよい。なお、都道府県名の大きさはチーム名よりも小さいこと。(高さが低いこと)

## 6. 選手名 ※小学生連盟では付けない

- (1) ゲームシャツ背部の上部中央に、着用する選手の選手名または通称を表示してもよい。  
(選手名の表示を認めていない種別を除く)
- ① 選手名を表示する場合、出場する選手全員が表示することら
  - ② 選手名のサイズは、高さ6～8cmとする。
  - ③ 文字は、アルファベット横書きにより表記するものとする。
  - ④ 表記は直線状または、肩の曲線に合わせたゆるやかな曲線状とする。

## 7. マニファクチャーロゴ

- (1) ユニフォームには、JVAが公認しているメーカーに限り、最大5×4cmまたは20cm<sup>2</sup>のマニファクチャーロゴをゲームシャツ・パンツにそれぞれ一箇所だけ付けることが許される。(ソックスは、左右各々の、内側と外側に付けてもよい)

## 8. スポンサーロゴ及びユニフォーム広告 ※小学生連盟では付けない

- (1) ユニフォームにチームスポンサー名または商品名・商標・ロゴマーク及びユニフォーム広告を付けることができる。ただし、別途定める「ユニフォーム広告に関する規程」に従うこととする。
- (2) 試合会場(体育館等)の規程により、広告掲載料が発生した場合は、当該チームがその実費を支払うものとする。

## 9. その他

- (1) ユニフォームには、上記3～8以外のものの表示は認められない。

## 10. トレーニングウェア

- (1) トレーニングウェアは全員が統一されていることが望ましい。
- (2) トレーニングウェアにはチームネーム、選手名、選手番号を付けることができる。
- (3) トレーニングウェアには最大5×4cmまたは20cm<sup>2</sup>のマニファクチャーロゴを付けることができる。
- (4) スポンサー広告については、上記8と同様な扱いとする。

## 11. アンダーウェア等について

- (1) アンダーウェアはユニフォームの袖や裾、首等からはみ出してはならない。ただし、プレーの動作によってユニフォームの下から見えてしまうことは故意に見せるものでない限り制限されない。
- (2) 医療を目的としたサポーター類は、プレー上危険がある場合や、プレーに有利に働く場合を除いて、規制されない。
- (3) 明らかに色が違う腰に带状にまくサポーター、コルセット類はユニフォームの下に着用しなければならない。

## 12. ベンチスタッフの服装

- (1) ベンチスタッフはジャケットを着用するか、スタッフで統一された服装でなければならない。
- (2) 部長や監督がジャケットを着用し、その他のスタッフが統一された服装であれば許可される。
- (3) 統一された服装であっても、タンクトップのような形状のシャツ類、短パン、ハーフパンツは許可されない。
- (4) ベンチスタッフの着用する服装には最大5×4cmまたは20cm<sup>2</sup>のマニファクチャーロゴを付けることができる。
- (5) スポンサー広告については、上記8と同様な扱いとする。

以上

2023年1月更新

# ユニフォーム作製にあたって

日本小学生バレーボール連盟

はじめに

公益財団法人日本バレーボール協会（以下 JVA）主催の大会に参加するチームは JVA が定めるユニフォーム規定及び日本小学生バレーボール連盟のユニフォームに関する基本的な考え方を遵守しなければなりません。各チームがその内容を熟知した上でユニフォームを作製できるように本文書を作成いたしました。

## 1. ユニフォーム規程について

資料「公益財団法人日本バレーボール協会 競技要項 2024 年度版 P60~62」参照  
特に、以下の点について再確認をし、規定に合わないユニフォームは、大会（JVA 主催大会）に向けて手直しや再作製をする必要があります。

### 3. 選手番号

(1)ユニフォーム(ジャージ(シャツ))には、選手番号がユニフォームとはっきりと区別できる対照的な色で、明確に表示されていなければならない。

(例)



### 5. チームネーム

(1)ジャージ(シャツ)の胸部もしくは背部に、JVA-MRS に届け出たチームネームまたはそれを特定できる略称のいずれかを付けなければならない。サイズは規定しない。また、チームのシンボルマーク(社章・校章・略号)も付けてもよい。

(2)ジャージ(シャツ)の袖に(袖が無い場合には背面襟下に)所属する都道府県名を付けてもよい。なお、都道府県名の大きさはチーム名よりも小さいこと(高さが低いこと)

番号が明確に表示されていない例



番号が枠だけ



柄と番号が同化している





地の色と対照的ではない



銀色で光って見えづらい

## 2. ウェア・シューズ・サポーター公認制度について

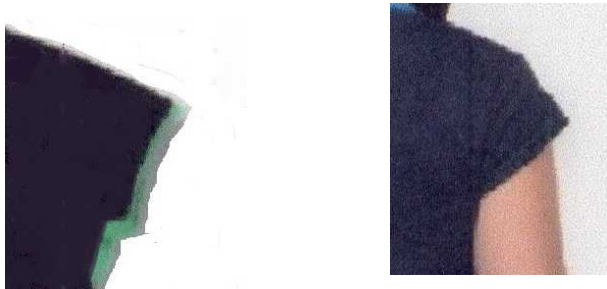
毎年度ごと、JVA 公認企業ロゴ一覧が示されますので、ご確認ください。

## 3. 日本小学生バレーボール連盟としての基本的な考え

### (1) ユニフォームのデザインについて

ノースリーブのユニフォームに関して、肌の露出部分を多くすることで擦り傷等のけがや盗撮のリスクがあることから着用は好ましくない。

許容されるデザイン（フレンチリーブ、キャプスリーブ）



### (2) シャツのインとアウトについて

見た目も良くなく、パフォーマンスにも影響することが予想されることや肌の露出の点で怪我や盗撮のリスクもあることから**シャツを入れるよう指導する**。

ただし、夏の大会で空調設備のない会場で開催する場合や会場内の熱中症指数が上がっている場合など、状況によってはシャツを出して着用することを認める。その判断は、各大会ごと主催（主管）者によって行い、大会要項または代表者会議にて示す。

ベンチスタッフについては、選手と同様にシャツを入れるのが好ましいが、チームの判断に委ね、指導はしない。

資料③

【ウェア】

アシックス	
デサント (DESCENTE/MOVESPORT)	
ミズノ	
ファイテン	
ドーム (アンダーアーマー)	
トンボ (ヴィクトリー)	
フラスコ100cc (ミレグラ)	
ファースト フロンティア (ALST)	
アクラム	
トレス	
ボルトン	
スポルディング ジャパン	
ヘインズブランズ ジャパン (チャンピオン)	
エスエスケイ (ヒュンメル)	
イング (キューバル)	
IAM Sport Japan (IAM)	
ピーティー (オリエンタルウィッチーズ)	
小西マーク (MARKESTRA)	
feel. (Spazio)	
ウインスポーツ (ペナルティ)	
株式会社Riche (RIGAVIL)	

【シューズ】

アシックス	
デサント (DESCENTE/MOVESPORT)	
ミズノ	
ニューバランスジャパン	

【サポーター】

アシックス	
デサント (DESCENTE/MOVESPORT)	
ミズノ	
D&M	
日本シグマックス (サムスト)	
アルペン	
ファイテン	
ユナイテッドスポーツ ブランズジャパン (マクダビッド)	

■プレーヤーの皆さまへ■

JVAが主催する全国大会および全国規模の大会においては、プロトコール(コート入場)からゲーム終了(コート退場)まで、公認企業の製品のマニファクチャーロゴ(シューズは企業を連想させるライン等)の露出を許可しております。

公認企業以外のマニファクチャーロゴの露出は禁止しておりますので、ご理解の程、お願いいたします。